

# Centrum LSCDN

<https://www.lscdn.pl/pl/trainings/736k9095,Informatyka-klasa-4gr-Szkola-PodstawowaSterujemy-duszkiem-na-ekranie-rysujemy-ro.html>  
06.05.2024, 08:00

## 9704233.Informatyka klasa 4/gr Szkoła Podstawowa/Sterujemy duszkiem na ekranie – rysujemy robota i tworzymy grę

### Informacje ogólne

#### Kategoria szkolenia

Oferta pozostałych form doskonalenia zawodowego dla dyrektorów, rad pedagogicznych, nauczycieli oraz innych pracowników szkół/placówek, organizacji i instytucji oświatowych

#### Obszar

#### Forma

Zajęcia otwarte

#### Liczba godzin

1

#### Cena

bezpłatne

#### Odbiorca

Nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej, Nauczyciele informatyki

#### Kierownik

Hanna Głos

### Program

- Wprowadzenie warynku do sterowania duszkiem
- Wczytywanie tła
- Wczytywanie dyszka, zamiana postaci (pokaż, ukryj)

### Opis

Wprowadzamy warunek przejścia przez tunel i warunek zakończenia gry – dotknięcie określonego koloru.

### Prowadzący

Hanna Głos

## Uwagi

---

Zajęcia w sali nr 200a Szkoła podstawowa nr 2 ul. Mickiewicza 24 Lublin

## Zapisz się

---

**9704233/CD/131/A/  
2024**

8. W trybie stacjonarnym  
(LU)

Szkoła Podstawowa nr 2  
ul. Mickiewicza 24 Lublin,  
sala 200a  
24.05.2024 08:20 - 09:05

[Harmonogram](#)

Inna lokalizacja

Inne

Inne

bezpłatne

Liczba wolnych miejsc: 4

[Zapisz](#)

