

# Centrum LSCDN

<https://www.lscdn.pl/pl/trainings/707k8371,Tworzenie-zadan-w-aplikacji-Edpuzzle-na-podstawie-filmow-dostepnych-w-sieci.html>  
24.06.2024, 22:04

## 3517.Tworzenie zadań w aplikacji Edpuzzle na podstawie filmów dostępnych w sieci

### Informacje ogólne

#### Kategoria szkolenia

\_Archiwum: Oferta dla nauczycieli kształcenia ogólnego i specjalnego

#### Obszar

Informatyka i nowoczesne technologie

#### Forma

Warsztaty

#### Liczba godzin

4

#### Cena

bezpłatne

#### Odbiorca

\_Archiwum: Nauczyciele wszystkich typów szkół / placówek

#### Kierownik

Zbigniew Wiertel

### Program

- Zalety metody gamifikacji.
- Prezentacja filmów ze stop klatką w aplikacji Edpuzzle.
- Tworzenie zadania-filmu ze stop klatką, komentarzami, quizem z rozbudowaną informacją zwrotną.

### Opis

W aplikacji Edpuzzle do dowolnego filmu dostępnego w sieci można stworzyć dowolnej długości zadanie filmowe. Nauczyciel decyduje, w których momentach filmu ma nastąpić stop klatka, po której może nastąpić komentarz słowny audio, komentarz słowny w postaci tekstu, zadanie na zasadzie quizu z rozbudowaną informacją zwrotną do każdej odpowiedzi ucznia.

## Organizacja

---

Szkolenie odbywa się zdalnie w trybie synchronicznym na platformie G Suite z wykorzystaniem aplikacji Google Hangouts Meet lub usługi <https://meet.google.com/> Imienne zaproszenia mailowe z linkiem do spotkania zostaną wysłane przez prowadzącego na 24 godziny przed rozpoczęciem.

---

## Prowadzący

Zbigniew Wiertel

---

---

## Zapisz się

Brak możliwości zapisu.