

Data publikacji: 18.05.2023

Autor: Anna Trela, Barbara Turska

## Lekcje języka angielskiego z wykorzystaniem aplikacji internetowych

W nauczaniu języka obcego kluczowym elementem jest tworzenie obcojęzycznej atmosfery, która przez zabawę umożliwi porozumiewanie się w języku obcym.

Rola nauczyciela ogranicza się do stworzenia warunków do samodzielnego uczenia się. Służą temu gry i zabawy językowe. Ich wybór zależy od celu lekcji, jaki i od poziomu językowego uczniów. Stwarzają doskonałe warunki do oswojenia się z językiem. Obecnie wykorzystanie nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych jest stałym elementem dobrze przeprowadzonej lekcji. Angażuje uczniów do działania oraz motywuje do nauki. Dzieci chętniej uczestniczą w zajęciach. Nauczyciel nie jest jedynym źródłem wiedzy, może wspierać się aplikacjami, takimi jak LearningApps i Wordwall, które służą do tworzenia interaktywnych gier i ćwiczeń. Tego typu ćwiczenia pobudzają i zachęcają do poszukiwania informacji oraz rozwijają kreatywność.

### Autorefleksja

Celem moich zajęć było wykorzystanie potencjału intelektualnego, poznawczego i komunikacyjnego uczniów. Praca na platformie LearningApps nie tylko dała możliwości skorzystania z gotowych materiałów, ale także tworzenia własnych, dostosowanych do potrzeb i możliwości uczniów. Ważny był harmonijny rozwój poszczególnych sprawności językowo-komunikacyjnych. Poprzez zabawy uczniowie w sposób naturalny zapamiętywali słownictwo wprowadzone za zajęciach. Chętniej współpracowali w grupie. Dzień Świętego Patryka oraz Dzień Ziemi to wspaniałe okazje, by połączyć naukę słownictwa z dobrą zabawą.

Zapraszam do zapoznania się ze scenariuszami lekcji zamieszczonymi poniżej artykułu.

Anna Trela

nauczycielka języka angielskiego w Szkole Podstawowej nr 2 im. Jana

Kochanowskiego w Lublinie

## Pliki do pobrania

---

[A\\_Trela\\_scenariusz\\_1.pdf, 1 MB](#)

[A\\_Trela\\_scenariusz\\_2.pdf, 1.09 MB](#)

[Powrót do poprzedniej strony](#)

[Poprzednia strona](#)  
[Następna strona](#)