Zgłoszenie na konferencję oraz zapisy na warsztaty „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI" pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" organizowanej w dniu 6 listopada 2026 roku

Wypełniając formularz zgłoszeniowy, uczestnicy zapoznają się z **klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych**.
Zgłoszenie się na konferencję będzie równoznaczne z przyjęciem zapisów programu konferencji oraz potwierdzeniem zapoznania się klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, która dostępna jest pod linkiem https://drive.google.com/file/d/1g4k-SZpbHmRkjwOB5ndurROq_frblKyi/view?usp=sharing

Link do zgłoszenia się na konferencję https://forms.gle/LiXZUVwZEfNtgdwN7

WAŻNE!
Dopiero po dokonaniu zgłoszenia na konferencję uczestnicy zapisują się na wybrane przez siebie warsztaty (linki dotyczące zapisów na warsztaty znajdują się w tabeli zamieszczonej poniżej).

Zgłoszenia na konferencję prowadzone będą do 31 października 2026 r. (liczba miejsc ograniczona)
Zapisy na warsztaty (opis warsztatów dostępny pod tabelą)

Lp.	Godziny	Tematy zajęć			
1.	11:00-12:00	**Czym zastąpić klasówkę? - kreatywne metody sprawdzania wiedzy** Prowadzący – doradcy metodyczni: **Marek Mirosław, Barbara Turska** https://forms.gle/zn1XFbuZu63u9aod8	**Kodowanie a nowa podstawa programowa przedszkola i klas 1-3** Prowadząca – **Anna Świć** https://forms.gle/aykKHr32j7wZvEDa8	**Planowanie i realizacja tygodnia projektowego w modelu interdyscyplinarnym** Prowadzący- **Przemysław Sujka** https://forms.gle/mMnSLZxrXyp15EjF8	**Canva - codzienny niezbędnik nauczyciela** Prowadząca –**Maria Dudek** https://forms.gle/KVimabFjP7GuDmM19
2.	12:15–13:15	**Czym zastąpić klasówkę? - kreatywne metody sprawdzania wiedzy** Prowadzący – doradcy metodyczni: **Marek Mirosław, Barbara Turska** https://forms.gle/2iwS6t26bCh3BTgz5	**Robotyka w nowej podstawie programowej** Prowadząca – **Anna Świć** https://forms.gle/yQFJJEJQhEHGaQzW6		**Moc AI w edukacji – kreatywny warsztat dla nauczycieli** Prowadząca – **Michalina Gryniewicz-Jaworska** https://forms.gle/jnw8fZCBsiHS7Q3i9
3.	13:15–14:15	Przerwa kawowa (obiadowa)			

4.	14:15-15:15	**Awans zawodowy nauczyciela** Prowadząca -**Dorota Makara** Konsultant LSCDN https://forms.gle/3KygBF9HZn1dvEv7A	**Sztuczna inteligencja dla ucznia i nauczyciela** Prowadząca-doradca metodyczny **Maria Dudek** https://forms.gle/LgHxvEtFeFsArPvJ8	**Matematyka bez nudy - gotowe pomysły na kreatywne lekcje matematyki i nie tylko** Prowadząca – **Aleksandra Janosz** https://forms.gle/vJTGXuxNxEFp3sBn7	
5.	15:30-16:30	**Czy istnieją jeszcze jakieś zasady? Cyberbezpieczeństwo - ciemna strona sztucznej inteligencji. Prelekcja z warsztatem.** Prowadzący **–Michał Kalisz** https://forms.gle/57dcLeDBzUQEmrPT7	**Digital Storytelling – cyfryzacja i AI w projektach szkolnych na ESK 2029** Prowadząca – **Bożena Jarmuł** https://forms.gle/YLfjjAVovjs5WePJ6	**Doradztwo zawodowe w szkole podstawowej - skuteczne metody i dobre praktyki** Prowadząca – **Agnieszka Rusin** https://forms.gle/nTrfB3vbKk9DJ9oE6	**Godot dla edukacji - nauka programowania poprzez tworzenie gier edukacyjnych** Prowadzący – **Łukasz Run** https://forms.gle/Nj7io2YNqd7hN8rcA
6.	16:45-17:45	**Czy istnieją jeszcze jakieś zasady? Cyberbezpieczeństwo i ciemna strona sztucznej inteligencji. Prelekcja z warsztatem**. Prowadzący **–Michał Kalisz** https://forms.gle/fpxbDTvX97m9CDX69	**Canva - codzienny niezbędnik nauczyciela** Prowadząca – **Maria Dudek** https://forms.gle/uuDLMvdykg7TNtd48	**Od nudy do WOW! Stwórz interaktywną książkę w Book Creator** Prowadząca – **Hanna Głos** https://forms.gle/u88S7h8CukWz7BD78	
7.	17:45	**Konsultacje**			

<u>Opis tematów:</u>

A. Temat : **Czym zastąpić klasówkę? - kreatywne metody sprawdzania wiedzy**
Prowadzący – doradcy metodyczni LSCDN Marek Mirosław, Barbara Turska
Czas trwania warsztatu: 60 min
Celem warsztatów jest pokazanie, że ocenianie nie musi opierać się wyłącznie na testach i klasówkach oraz przedstawienie- różnorodnych metod sprawdzania wiedzy, które rozwijają kompetencje XXI wieku.
Czy warto zmieniać tradycyjne sposoby sprawdzania wiedzy? - inspiracje do wzbogacenia warsztatu pracy nauczyciela o nowoczesne i angażujące sposoby oceniania.

B. Temat: **Kodowanie a nowa podstawa programowa przedszkola i klas 1-3**
Prowadząca – Dyrektor NODN Kodowanie na dywanie - Anna Świć
Czas trwania warsztatu: 60 min

Jak wykorzystać kodowanie, aby rozwijać u dzieci logiczne myślenie, kreatywność i umiejętność rozwiązywania problemów – zgodnie z nową podstawą programową przedszkola i klas 1–3. Podczas warsztatów nauczyciele poznają praktyczne, angażujące zabawy i aktywności, które można od razu wykorzystać w codziennej pracy z dziećmi.

C. Temat: **Robotyka w nowej podstawie programowej**

Prowadząca – Dyrektor NODN Kodowanie na dywanie - Anna Świć

Czas trwania warsztatu: 60 min

Jak wykorzystać robotykę w edukacji, aby wspierać rozwój kompetencji dzieci i jednocześnie realizować założenia nowej podstawy programowej? Podczas warsztatów nauczyciele poznają praktyczne sposoby wykorzystania robotów i aktywności konstrukcyjno-programistycznych w pracy z dziećmi, od przedszkola po klasy 1–3 i nie tylko.

D. Temat: **Digital Storytelling – cyfryzacja i AI w projektach szkolnych na ESK 2029**

Prowadząca – doradca metodyczny Bożena Jarmuł

Czas trwania warsztatu: 60 min

Podstawa programowa w praktyce: szkoła jako współtwórca wydarzeń Europejskiej Stolicy Kultury.

Jak połączyć kreatywność uczniów, cyfrowe narzędzia i potencjał AI, by szkoła stała się częścią wielkiego kulturalnego wydarzenia? Poznaj pomysły na angażujące projekty szkolne, które łączą podstawę programową z Digital Storytellingiem i tworzeniem wydarzeń Europejskiej Stolicy Kultury 2029.

E. Temat: **Czy istnieją jeszcze jakieś zasady? Cyberbezpieczeństwo i ciemna strona sztucznej inteligencji. Prelekcja z warsztatem.**

Prowadzący – Adiunkt w Katedrze Podstaw Informatyki w Instytucie Filozofii KUL, wykładowca KUL i WSPA - Michał Kalisz

Czas trwania warsztatu: 60 min

Nagranie przestało być dowodem. Głos da się podrobić w kilka sekund, a informacje o szkole, nauczycielach i uczniach można zebrać bez włamywania się gdziekolwiek. Zobaczymy, jak to działa w praktyce — cyfrowy ślad, deepfake, mechanizmy mediów społecznościowych i sztuczna inteligencja, która radykalnie obniżyła próg wejścia dla działających w złej wierze.

F. Temat: **Sztuczna inteligencja dla ucznia i nauczyciela**

Prowadząca – doradca metodyczny Maria Dudek

Czas trwania warsztatu: 60 min

Podczas warsztatów uczestnicy będą doskonalić swoją wiedzę na temat zastosowania narzędzi sztucznej inteligencji takich jak: NotebookLM, Copilot, Gemini oraz możliwości ich wykorzystania w celu zwiększania efektywności nauczania i uczenia się.

G. Temat: **Canva - codzienny niezbędnik nauczyciela**

Prowadząca – doradca metodyczny Maria Dudek

Czas trwania warsztatu: 60 min

W związku z bezpłatnym dostępem dla nauczyciela i ucznia do wersji Premium Canvy, warto poznać szerokie możliwości zastosowania tej platformy w edukacji. Podczas warsztatów uczestnicy będą doskonalić swoje umiejętności w zakresie tworzenia grafik, prezentacji, edycji filmów oraz szerokiego wykorzystania sztucznej inteligencji.

H. Temat: **Godot dla edukacji - nauka programowania poprzez tworzenie gier edukacyjnych**

Czas trwania warsztatu – 180 min

Prowadzący – Łukasz Run – nauczyciel ze Szkoły Podstawowej w Kalinówce

Uczestnicy warsztatów poznają środowisko Godot oraz możliwości jego wykorzystania w edukacji do nauki programowania poprzez tworzenie prostych gier edukacyjnych. W trakcie warsztatów nauczą się projektować mechanikę gry, tworzyć sceny i interakcje, wykorzystywać podstawowe elementy programowania oraz planować własne projekty, które mogą zostać wykorzystane w pracy z uczniami.

Poznaj Godot – bezpłatne narzędzie, które pozwala w praktyczny i angażujący sposób wprowadzać uczniów w świat programowania poprzez tworzenie własnych gier edukacyjnych. Podczas warsztatów nauczyciele stworzą pierwsze projekty i poznają metody, które pomogą im wykorzystać gry jako atrakcyjne narzędzie wspierające naukę i rozwijanie kompetencji cyfrowych. Warsztaty będą przygotowane z myślą o nauczycielach o różnym poziomie kompetencji cyfrowych. Zadania są prowadzone krok po kroku, dlatego **zajęcia nie wymagają wcześniejszej znajomości Godot ani programowania** – każdy uczestnik, przy aktywnym udziale w warsztatach, powinien być w stanie stworzyć własną prostą grę edukacyjną.

I. Temat: **Planowanie i realizacja tygodnia projektowego w modelu interdyscyplinarnym**

Prowadzący – Przemysław Sujka – SelfEducation

Czas trwania warsztatu: 90 min

Podczas warsztatów uczestnicy dowiedzą się, jak organizować tydzień projektowy w oparciu o fiński model edukacji i podejście Phenomenon-Based Learning (PhBL). W pracy zespołowej opracują własny projekt dla klas IV-VIII, obejmujący pytanie przewodnie, cele, zadania interdyscyplinarne oraz formy prezentacji rezultatów osiągniętych przez uczniów.

Uzasadnienie: Tydzień projektowy to nowa forma organizacji zajęć wprowadzana przez Ministerstwo Edukacji Narodowej (MEN), polegająca na zawieszeniu tradycyjnych lekcji przedmiotowych na pięć kolejnych dni roboczych. W tym czasie uczniowie pracują zespołowo nad interdyscyplinarnymi projektami edukacyjnymi pod opieką nauczycieli.

J. Moc AI w edukacji – kreatywny warsztat dla nauczycieli

Prowadząca – Michalina Gryniewicz-Jaworska - dr inż., prof. Akademii WSEI, Dziekan Wydziału Transportu i Informatyki

Czas trwania warsztatu: 60 min

Praktyczny warsztat poświęcony wykorzystaniu sztucznej inteligencji w codziennej pracy nauczyciela. Uczestnicy poznają możliwości AI w zakresie przygotowywania materiałów dydaktycznych, tworzenia prezentacji, grafik, treści audio i wideo oraz opracowywania angażujących aktywności dla uczniów. W trakcie zajęć pokazane zostaną również sposoby efektywnego formułowania poleceń dla narzędzi AI oraz wykorzystywania ich do rozwijania kreatywności, personalizacji treści i usprawniania procesu przygotowania zajęć. Warsztat będzie miał charakter praktyczny i skoncentrowany na rozwiązaniach, które można bezpośrednio wykorzystać w pracy dydaktycznej.

K. Temat: **Matematyka bez nudy - gotowe pomysły na kreatywne lekcje matematyki i nie tylko**

Prowadząca – Aleksandra Janosz – nauczycielka matematyki ze Szkole Podstawowej w Nasutowie

Czas trwania warsztatu: 60 min

Jak sprawić, by uczniowie naprawdę polubili matematykę oraz inne przedmioty? Odkryj sprawdzone, kreatywne pomysły na angażujące lekcje, które wywołują ciekawość, ruch i „wow, to jest matematyka?!".

L. Temat: **Doradztwo zawodowe w szkole podstawowej - skuteczne metody i dobre praktyki**
Prowadząca – Agnieszka Rusin – psycholog, doradca zawodowy w Szkole Podstawowej w Nasutowie
Czas trwania warsztatu: 60 min
Jak pomóc uczniom odkrywać swoje talenty, zainteresowania i pomysły na przyszłość? Poznaj skuteczne metody doradztwa zawodowego, dobre praktyki oraz sprawdzone sposoby nawiązywania współpracy z zakładami pracy, aby uczniowie mogli z bliska poznawać różne zawody i świat pracy.

M. Temat: **Awans zawodowy nauczyciela**
Prowadząca - Konsultant LSCDN Dorota Makara
Czas trwania warsztatu: 60 min
Awans zawodowy nauczyciela bez stresu i chaosu – poznaj najważniejsze zasady, wymagania i praktyczne wskazówki, które pomogą Ci świadomie zaplanować kolejne kroki rozwoju zawodowego. Dowiedz się, jak dobrze przygotować dokumentację, udokumentować swoje działania i sprawnie przejść przez kolejne etapy awansu.

N. Temat: **Od nudy do WOW! Stwórz interaktywną książkę w Book Creator**
Prowadząca – doradca metodyczny LSCDN Hanna Głos
Czas trwania warsztatu: 60 min
Podczas warsztatów poznasz **Book Creator** – proste i intuicyjne narzędzie, dzięki któremu stworzysz angażujące materiały edukacyjne i projekty, łącząc tekst, obrazy, nagrania, filmy i interaktywne elementy. Zobaczysz, jak wykorzystać je na różnych przedmiotach i poziomach nauczania.

Zgłoszenia na konferencję przyjmowane będą do 31 października 2026 r. (liczba miejsc ograniczona). Zapisy zostaną sukcesywnie zamykane po wyczerpaniu liczby miejsc.

WAŻNE!
Konferencja „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI" pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego organizowana jest przez Lubelską Akademię WSEI, Dyrektora Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli (LSCDN) we współpracy z Lubelskim Kuratorem Oświaty.

- *Decyzja o uczestnictwie w konferencji „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI"* pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" *dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego organizowanej przez Lubelską Akademię WSEI, Dyrektora Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli (LSCDN) oraz Lubelskiego Kuratora Oświaty rozumiana jest jako dokonanie online zapisu poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny pod linkiem:*
https://forms.gle/LiXZUVwZEfNtgdwN7

- ***Wymogiem udziału w konferencji** „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI"* pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" *dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego organizowanej przez Lubelską Akademię WSEI, Dyrektora Lubelskiego Samorządowego Centrum Doskonalenia*

Nauczycieli (LSCDN) we współpracy z Lubelskim Kuratorem Oświaty jest potwierdzenie zapoznania się z treścią ***programu konferencji*** *„KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI" dostępnego na stronach www organizatorów i akceptacja zasad zapisanych w ww. programie konferencji (podczas dokonywania zapisu poprzez formularz zgłoszeniowy)*

- ***Wymogiem udziału w konferencji*** *„KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI"* pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" *dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego jest potwierdzenie (podczas dokonywania zapisu poprzez formularz zgłoszeniowy) zapoznania się z treścią* ***klauzuli informacyjnej*** *o przetwarzaniu danych osobowych (dostępnej pod linkiem:* https://drive.google.com/file/d/1g4k-SZpbHmRkjwOB5ndurROq_frblKyi/view?usp=sharing

- ***Warunkiem uczestnictwa*** *w konferencji „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI"* pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" *dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przekazanych online poprzez formularz zgłoszeniowy (w zakresie imienia, nazwiska, adresu e-mail, zajmowanego stanowiska/wykonywanego zawodu, nazwy i adresu szkoły, nauczanego przedmiotu, stopnia awansu zawodowego) oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w postaci wizerunku utrwalonego w trakcie konferencji.*

- ***Warunkiem uczestnictwa*** *w konferencji „KREATYWNOŚĆ W DOBIE CYFRYZACJI"* pod hasłem: „Tworzyć odważnie, chronić skutecznie" *dla dyrektorów i nauczycieli województwa lubelskiego jest wyrażenie zgody (podczas dokonywania zapisu poprzez formularz zgłoszeniowy) na bezpłatne publikowanie bez ograniczeń czasowych danych osobowych w zakresie wizerunku utrwalonego w trakcie konferencji na stronie internetowej Lubelskiej Akademii WSEI, LSCDN oraz Kuratorium Oświaty w Lublinie.*