

Ułóż poniższe instrukcje w odpowiedniej kolejności, a otrzymasz program obliczający pole prostokąta o danych bokach a i b, wprowadzanych z klawiatury.

```
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Podaj drugi bok"<<endl;
    cin>>b;
    cin>>a;
    int pole;
    pole<<endl;
    cout<<"Podaj pierwszy bok \n";
    pole = a*b;
    #include <iostream>
    int a,b;
    cout<<"Pole prostokata wynosi "<<
    return 0;
}
```

Ułóż poniższe instrukcje w odpowiedniej kolejności, a otrzymasz program obliczający pole prostokąta o danych bokach a i b, wprowadzanych z klawiatury.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{  int a,b;
   int pole;
   cout<<"Podaj pierwszy bok \n";
   cin>>a;
   cout<<"Podaj drugi bok"<<endl;
   cin>>b;
   pole = a*b;
   cout<<"Pole prostokata wynosi "<< pole<<endl;

return 0;
}
```