

Aby wyprowadzić informacje na ekran użyjemy:

A. `cin>>`

B. `cout<<`

C. `cout>>`

D. `cin<<`

Deklaracja zmiennej o nazwie "a"
typu całkowitego to:

A. `int a;`

B. `float a;`

C. `a int;`

D. `double a;`

Jak zakończymy instrukcję programu w C++?

- A. kropką
- B. przecinkiem
- C. średnikiem
- D. wykrzyknikiem

Która instrukcja po wyświetleniu danych przeniesie kursor do kolejnego wiersza?

A. `cout << „Witaj” << endl;`

B. `cout << „Witaj\n”;`

C. prawidłowe są obie odpowiedzi

Dyrektywę preprocesora `#include <iostream>` umieścimy:

- A. przed funkcją main
- B. po funkcji main
- C. wewnątrz funkcji main